

Du code à analyser

Des défis ont été proposés aux élèves d'une classe. Certains trouvent des solutions qui conviennent ou pas. L'objectif est que les autres élèves lisent le code, l'analysent et corrigent éventuellement ;es erreurs de programmation/

A - On souhaite colorier toutes les cases d'une ligne

Programme 01 - Découvrir le programme, imaginer ce que ça produit.



Colorier une ligne en rouge.

Où est l'erreur ? On sort du cadre. Enlever la dernière case avancer.

*Comment optimiser ? Boucle **tamponner** / **avancer** à répéter 7 fois.*

Programme 02 - Découvrir le programme, imaginer ce que ça produit.

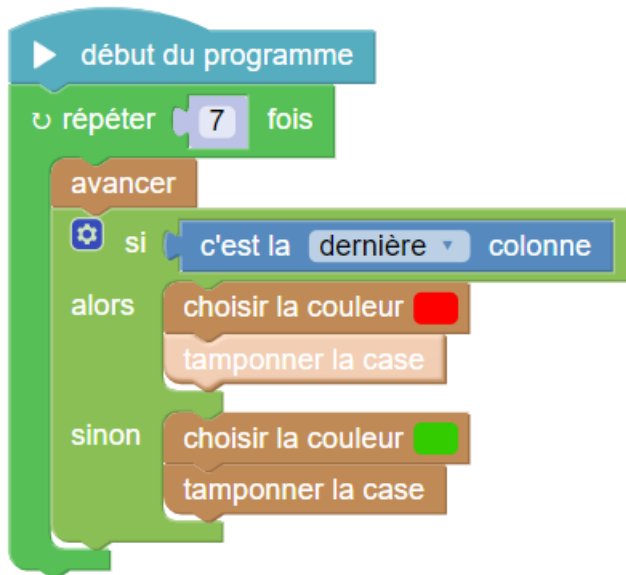


Comment corriger pour colorier la case n°1 ?

D'autres programmes à analyser / tester pour comprendre puis utiliser de nouvelles briques

Boucle si alors sinon

Programme 05 - Saisir dans StampIt et tester



Programme 05 - [Voir vidéo](#)

Écrire le code qui va permettre de réaliser ce déplacement.
Solution :

